

「e スポーツ関係人口創出事業補助金」対象事業・注意事項について

➤ e スポーツとは

「エレクトロニック・スポーツ」の略で、広義には、電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指す言葉であり、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称

(スポーツ庁 スポーツ審議会 (第 13 回) 資料「参考 7 e スポーツについて」より引用)

https://www.mext.go.jp/sports/b_menu/shingi/001_index/shiryo/1412226.htm

➤ 対象事業について

e スポーツ関係人口創出事業補助金交付要綱 第 3 条

1 対象事業	県内で e スポーツイベントを当該年度の 2 月 28 日までに実施する事業であって、次の要件すべてを満たすものとする。 (1)地域の観光資源を活用するもの (2)県外で実施される e スポーツイベントと連携するもの (3)県外在住者に対し、デジタルを活用してターゲットに応じた情報発信を行うもの
--------	---

<e スポーツイベントの例>

- ゲームの対戦会、体験会
- e スポーツを活用した地域活性化に関する講演会、パネルディスカッション
- ゲーム開発に関するハッカソン、セミナー、講演会
- 上記のイベントのオンライン配信

<各要件の例>

(1) 地域の観光資源を活用するもの

- イベント会場として、県内の歴史・文化施設、温泉（宿泊施設など）、レジャー施設（公園・多目的施設含む）、地場産業の施設（工場・工房など）を利用
- 県内の祭り、別イベント等と共同で開催
- 賞品に県内の特産品、文化・レジャー・宿泊施設等の利用券を採用

※観光資源の例は「[とやま観光ナビ](#)」をご参照ください。

※賞金・賞品、飲食代にかかる経費は補助対象外ですのでご注意ください。

(2) 県外で実施される e スポーツイベントと連携するもの

- 県外 e スポーツイベントと共同開催（オンライン対戦、講演会を県外の会場でも配信など）
- 県外 e スポーツイベント内で PR
- 県外 e スポーツイベントが運営する SNS や Web サイトでの情報発信（リポスト含む）
- 県外のスタジオ等で収録・配信する企画（番組）を定例的に実施している e スポーツ関連の YouTube チャンネルでイベントを配信
- 県外で実施される e スポーツやゲーム関連の展示会に出展し、イベントを PR
- ゲーム開発に関するハッカソンで制作したゲームを県外 e スポーツイベントで利用

(3) 県外在住者に対し、デジタルを活用してターゲットに応じた情報発信を行うもの

- イベント PR のためのインターネット広告を県外在住の e スポーツファンをターゲットに配信
- 県外 e スポーツイベントや県外の e スポーツ関係者が運営する SNS や Web サイトでの情報発信（リポスト含む）
- 全国の e スポーツファンやゲームのエンジニア等が集うオンラインコミュニティで情報発信
- イベント自体を県外在住者の登録がある YouTube チャンネルで配信
- 自治体の Web サイト SNS での情報発信（県外在住者の視聴が分析できるものに限る）

➤ **交付決定後の変更について**

県から交付決定を受けた後に計画書の内容に変更がある場合、変更が発生することが判明した時点で県に相談してください。変更申請が必要かどうか不明な場合にも、事前に連絡してください。

➤ **イベントの開催日程について**

県からの補助金支払いを含め、事業のすべてを3月31日までに完了させる必要があるため、イベント期間は2月末までとし、3月31日までに必ず報告ができるよう進めてください。

➤ **申請時について**

補助金を申請する際には、以下の点にご注意ください。

- 実績報告書の提出期限は補助事業完了日から1ヶ月以内もしくは3月31日のいずれか早い日までであるため、実績報告書の提出締め切りを把握できるよう補助事業完了日は明確に記載してください。
※補助事業完了日はイベントの終了日です。
- 補助事業完了日から1ヶ月以内に請求書の支払を含めて事業を完了させてください。
- 県外在住者の集計については名簿またはアンケートにより確実に人数を把握できる書類の提出が必要であるため、集計方法を明確に記載してください。

➤ **実績報告書について**

実績報告書を提出する際には、以下の点にご注意ください。

- 県外在住者の人数を確認するため、実績報告書にお住いの都道府県を記載した名簿、アンケートなどを添付してください。
- 県外で実施されるeスポーツイベントとの連携状況がわかるように写真等の資料を添付してください。