

○富山県教育文化会館の利用料金の額について

平成18年 3 月31日

富山県告示第237号

富山県教育文化会館の利用料金の額について

富山県教育文化会館条例（昭和49年富山県条例第 6 号）別表の知事が定める額は、次のとおりとし、平成18年 4 月 1 日から施行する。

富山県教育文化会館の使用料の額について（昭和58年富山県告示第294号）は、平成18年 3 月31日限り、廃止する。

区分	品名		単位	金額（円）
楽器	ピアノ	フルコンサート（外国製）	1 台	11,840
		セミコンサート（日本製）	1 台	5,870
		アップライト（日本製・集会室用）	1 台	1,540
	チェンバロ		1 台	6,060
舞台	反響板		1 式	4,960
設備	指揮台		1 台	280
	指揮者用譜面台		1 台	280
及び 道具	譜面台		1 本	110
	譜面用ライト		1 本	160
類	しゃ 紗幕		1 枚	1,660
	松羽目		1 枚	1,980
	竹羽目		1 式	2,760
	地がすり		1 枚	1,660
	バレエシート		1 式	1,660
	ひもうせん		1 枚	340
	所作舞台		1 式	7,330
	平台		1 台	280
	仮設花道		1 式	3,740
	長座布団		1 枚	280
	高座用座布団		1 枚	220
	金びょうぶ（2.7メートル）		半双	1,540

	金びょうぶ（2.7メートル）		1 双	3,080	
	ドライアイスマシン		1 台	1,660	
映写 設備 及び 視聴 覚機 器	スクリーン		1 張	880	
	プロジェクター（スクリーン及びビデオテープ・DVD・BD レコーダー付）		1 式	2,980	
	ビデオテープ・DVD・BDレコーダー		1 台	2,200	
	デジタル配信設備セット（カメラ1台付）		1 式	2,580	
	デジタル配信設備セット（カメラ2台付）		1 式	3,600	
	照明 設備	Aセット	ボーダーライト、サスペンションライト、ホ リゾントライト、フットライト、シーリング ライト及びサイドライト	1 式	9,430
Bセット		ボーダーライト、シーリングライト及びサイ ドライト	1 式	4,960	
フットライト		1 式	1,440		
アッパーホリゾントライト		1 列	1,320		
ロアーホリゾントライト		1 列	1,320		
シーリングライト		1 式	3,080		
ストリップライト		1 本	280		
クセノンピンスポットライト		1 本	2,100		
スポットライト（1キロワット）		1 台	560		
特殊効果マシン（ディスク、スライドキャリア、波、ITOコ ントローラー、カラーチェンジャー）		1 台	1,660		
ミラーボール		1 台	1,440		
ボーダーライト		1 列	1,440		
サスペンションライト（10キロワットまで）		1 式	1,660		
スモークマシン		1 台	1,660		
音響 設備		拡声装置（マイク付）		1 式	3,300
		拡声装置（会議室用・マイク付）		1 式	2,100
	ダイナミックマイクロフォン		1 本	730	
	コンデンサーマイクロフォン		1 本	1,050	

	ワイヤレスマイクロフォン	1 チャンネル	1,570
	レコードプレーヤー	1 台	1,660
	テープレコーダー	1 台	1,660
	CD・MDレコーダー	1 台	1,660
	可搬型ワイヤレスアンプ（会議室用・マイク付）	1 台	2,100
	ワイヤレスマイクロフォン（会議室用）	1 チャンネル	1,370
その他	シャワー室	1 室	1,250

備考

- 1 利用について特別に電気、ガス又は水を使用した場合には、附属設備の利用料金のほかに、それぞれこれらに係る実費相当額を徴収することができる。
- 2 この表に掲げる金額は利用時間 4 時間についての額とし、利用時間 4 時間未満の端数は 4 時間として計算する。
- 3 附属設備の利用料金は、当該附属設備を利用した日 1 日ごとに算定するものとし、当該附属設備の利用時間が利用日 1 日につき 12 時間を超える場合は、当該利用時間を 12 時間として当該利用料金を算定するものとする。

改正文（平成26年告示第143号）抄

平成26年 4 月 1 日から施行する。

改正文（平成31年告示第142号）抄

公表の日から施行する。

改正文（平成31年告示第165号）抄

平成31年10月 1 日から施行する。

改正文（令和 3 年告示第 4 号）抄

令和 3 年 1 月 20 日から施行する。

改正文（令和 6 年告示第167号）抄

令和 6 年 4 月 1 日から施行する。